

# Troia VR

<http://www.troiavr.com>

Troia Forscher der Universität Tübingen sowie Gestalter und Softwareentwickler der Berliner ART+COM AG erstellen im Verbund mit anderen Partnern ein komplettes virtuelles 3D-Modell vom sagenumwobenen Troia. Im Rahmen der Wanderausstellung "Troia - Traum und Wirklichkeit" wird das virtuelle Troia erstmals im November 2001 in der Kunst- und Ausstellungshalle der Bundesrepublik öffentlich präsentiert.



Anhand von Fundstücken werden Szenen aus dem täglichen Leben der Bevölkerung Troias dargestellt und interaktiv erlebbar gemacht.

Der Zugang zum virtuellen Troia wird durch eine besondere Mensch-Maschine-Schnittstelle ermöglicht. Hierdurch entscheiden die Benutzer des Systems selbst, wohin sie in der Rekonstruktion gehen wollen. Sie erforschen das Gebiet auf eigene Faust, anstatt wie in konventionellen Medien ein unveränderliches, für alle gleiches Produkt "konsumieren" zu müssen. Die gleichzeitige Verwendung des VR-Modells als wissenschaftliches Arbeitswerkzeug und als Präsentationssystem stellt sicher, dass es authentisch und lebendig bleibt, sich auch in Zukunft mit dem neuen Erkenntnisstand verändert und nicht auf eine einzige, einmal gezeigte Präsentation beschränkt ist.



Mittels des auf Basis von Grabungserkenntnissen erstellten virtuellen Modells können Besucher spannende Eindrücke über die wechselvolle Geschichte des antiken Troia gewinnen. Das Besichtigen, Durchwandern, Erleben und Erfahren des antiken Troia ist heutzutage dank modernster Virtual-Reality-Technologie für jeden Besucher möglich.

